# 게임기획

전공무관

논리적으로 의사표현이 가능한자

# 게임아트

미술관련 학과 졸업 및 졸업 예정자

게임아트 학과 졸업 및 졸업 예정자

게임아트 관련 포트폴리오 필수

# 클라이언트,서버 프로그래머

컴퓨터 공학/전산 관련 전공자

C,C++,C#등의 프로그래밍이 가능한 자

게임개발 또는 기반 연구에 관심이 있는 자

자료 구조/알고리즘,DB,OS네트워트 등 에 대한 지식

대학(원) 전학년 성적 증명서 제출 필수 (과목 확인용)

포트폴리오 제출 필수(상세 가이드는 지원서 내 확인가능)

# Game planning

Major

Those who can logically express their opinions

# Game art

Graduates from art-related departments and expected to graduate

Applicants who have graduated from the Department

of Game Art and are expected to graduate

Required for a portfolio related to game art

# Client, server programmer

Computer Science/Computer Science Major

A person who can program C, C++, C#, etc.

Those who are interested in game development or basic research

Knowledge of data structure/algorithm, DB, OS network, etc.

University (graduate) transcripts for all grades must be submitted (for subject verification)

Portfolio submission required (a detailed guide can be found in the application form)